

Chapitre 4 : Affichage du texte

Un petit chapitre simple et facile pour souffler un peu...

Pour afficher du texte c'est vraiment très simple, il suffit de le placer entre guillemets.

```
"Hello World"
```

Pour afficher la valeur d'une variable il faut placer un « ▲ » juste après.
Cela permettra d'afficher la valeur de la variable mais aussi de marquer une pause (vous devrez appuyer sur [EXE] pour que le programme continue).

```
?→A  
5A+2→B  
B▲
```

La commande « Locate » permet d'afficher du texte à un endroit particulier de l'écran texte.

Cet écran texte se compose de 7 lignes et de 21 colonnes.

Le coin supérieur gauche se situe à la colonne 1, ligne 1.

Le coin inférieur droit se situe à la colonne 21, ligne 7.

Locate (numéro de colonne), (numéro de ligne), « texte »

```
Locate 2,3,"Salut"
```

Locate (numéro de colonne), (numéro de ligne), (nom de variable)

```
Locate 2,3,A
```

La valeur de A sera écrite à la colonne 2, ligne 3 de l'écran texte.

Pour effacer cet écran texte il suffit d'utiliser la commande « ClrText » qui effacera tous les résultats ou textes présents sur cet écran.

```
ClrText  
Locate 2,3,A
```