

Chapitre 2 : Les conditions : If... Then... Else... If-End

Les conditions servent à effectuer une action précise si la condition est vraie. Elles permettent donc de réaliser une fonction si une certaine condition est respectée.

Il faut d'abord comprendre ce que signifient If, Then, Else et If-End :

If : Si

Then : Alors

Else : Sinon

If-End : Fin de la condition

```
If A=4
Then 12→B
IfEnd
```

Si et seulement si A est égal à 4, B aura pour valeur 12 sinon le programme passera la condition et ira directement en dessous du If-End qui marque la fin de la condition.

```
If A=4
Then 12→B
Else 15→B
IfEnd
```

Si et seulement si A est égal à 4, B aura pour valeur 12 sinon B aura pour valeur 15.

Vous pouvez mettre autant de fonctions que vous voulez après Then et Else:

```
If (condition)
Then (fonction 1)
(Fonction 2)
.....
Else (fonction 1)
(Fonction 2)
.....
If-End
```

Si vous oubliez de mettre le If-End à la fin de votre condition, le programme marchera mal donc il faudra faire très attention.

Reprenons notre premier exemple :

```
If A=4
Then 12→B
IfEnd
```

Une fonction qui n'est malheureusement pas sur la G25 et qui est vraiment très utile nous permet de simplifier cette exemple et le faire tenir sur une seule ligne : la double flèche " \Rightarrow " (condition) \Rightarrow (fonction)

$$A=4 \Rightarrow 12 \rightarrow B$$

L'inconvénient de la double flèche est qu'elle ne peut exécuter qu'une fonction si la condition est vraie. Donc il ne faudra l'utiliser que pour les conditions simples comme celle ci-dessus.